Глава 870  
  
: 12月20日: Легкий, потому быстрый. Быстрый, потому легкий.\*\*  
  
\*Дедлайн, с которым я боролся до слез (дважды просил редактора сдвинуть), наконец-то усмирен.\*  
『Превосходно! А теперь зафиксируй позу!!』  
  
Так, прием заявок на позирование закрыт.  
Игнорируя бред Элюзиона От Кутюр, я оценивал ощущения от боевого костюма горничной "Вечная Неизменность". Хотя в этой игре дискомфорт от одежды – редкость. Разве что когда Ктарнид насильно сменил мне пол, тогда шмот перестал подходить по размеру… Но, по крайней мере, в пределах контроля игрока размер брони не должен вызывать проблем.  
  
«Ну, давай, нападай».  
  
«Кх… Такое чувство, что я уже проиграла в номинации "трансформация в магическую девочку"…!»  
  
«Я физический тип, так что не магическая девочка…»  
  
"Сороконожка" 8-0.5 – самое простое в использовании из моих Пробужденных Орудий… но и самое \*узкоспециализированное\* (・・・・・・).  
Использование Превосходящего Механизма (Иксид Чардж) не ломает пользователя к хуям, не сжигает прочность при блокировании магии в лоб, эффект простой – постоянное потребление МП и соответствующее усиление плюс дебафф на врага. Очень просто, но… по правде говоря, "Сороконожка" 8-0.5 девяносто процентов своей эффективности черпает именно \*из этого\* (・・), так что без Иксид Чардж это реально просто дубина.  
Более того, Иксид Чардж тоже не очень хорошо сочетается со "мной" (Санраку)… точнее, плохо. Идеальный пользователь этого оружия – "маг, изучивший скиллы алебарды". Ударник Громопечати - Бедствие позволял игнорировать снижение ХП до 1, но тут так не получится. Эффект прекращается, как только кончается МП, пусть даже его можно пополнять "извне" – для меня, физического типа, это хреново.  
  
К тому же, из-за этого костюма горничной слоты для аксессуаров фактически бесполезны… Скрывая горький привкус, который мозг принял за реальный, я снова анализировал противника.  
Готлоли-бензопила… Вырядилась как на один раз, хотелось бы съязвить, но после прецедента с кусаригамой считать ее просто показухой опасно. Раз уж она притащила это на передовую PvP-ивента, вряд ли это одноразовый шмот. Она явно пришла побеждать и выживать.  
  
Стандартные бензопилы, которые можно купить за золото на Багамуте, выглядят одинаково и характеристики у них так себе. Модели для спецзаданий и прочие более высокого ранга выглядят солиднее, хоть и стандартно…  
  
«Довольно острая бензопила у тебя. Кастомная?»  
  
«Конечно, острейшая и крутейшая».  
  
Спросил – ответила. Легко.  
Но кастомная, значит… Худший сценарий – она может стрелять лазерами. Нужно быть готовым.  
Ой, пора начинать, а то "картинка" портится.  
  
«Сайна!»  
  
«Поняла:»  
  
«Уооооо, хочу ачивку "Убит Сайной-тян"!»  
  
\*Выстрел\*. Похоже, еще один любитель странных ачивок только что ее получил. Надеюсь, следующей будет "Прыжок с тарзанки без страховки".  
\*Грррррррр!\* – бензопила в руках Акаши взревела. Созданная цивилизацией Эпохи Богов, сражавшейся за выживание человечества, она вряд ли предназначалась для честной валки деревьев. Скорее, для отпиливания конечностей врагам размером с гигантское дерево… так и следует думать.  
  
«Для начала!»  
  
Но первая атака Акаши была не такой уж грубой и размашистой.  
Она воткнула бензопилу в землю, и ее вращающиеся зубья подняли и швырнули в меня град камней и земли.  
Принцип тот же, что и пнуть землю носком, но мощность несравнима с человеческой. То ли скилл какой-то, то ли что, но летящие в меня комья земли, похожие на картечь, явно светились намерением нанести урон.  
  
«Черт…!»  
  
Одним-двумя шагами не увернуться. Отличный первый удар, бьющий по слабому месту бумажной брони. Ухожу по дуге с помощью «Многократного Кругового Движения». Но этот скилл я уже слишком часто показывал.  
  
«Туда!»  
  
«Черт…»  
  
В игре пол и телосложение – информация почти бесполезная. Все решают статы. Хрупкая девушка может раскалывать валуны, а двухметровый гигант может иметь низкие статы – в первые 10 минут игры это обычное дело.  
То есть, хоть она и выглядит хрупкой, не стоит ожидать, что ей не хватит сил махать бензопилой.  
Пока я двигался по дуге, чтобы зайти ей за спину, Акаша, вращаясь вокруг своей оси, как волчок, рубанула бензопилой… одной рукой.  
  
«Тяжелая…!»  
  
Я выставил "Сороконожку" 8-0.5, чтобы блокировать удар вращающегося лезвия. Моя-то штука от божественного кузнеца, так просто не сломается, но столкновение с бензопилой, раскрученной центробежной силой и ее собственным СТР, было мощным. Если бы я инстинктивно не упер "Сороконожку" ногой, меня бы просто отбросило.  
Первый удар с максимальной кинетической энергией я кое-как выдержал, но ужас бензопилы – в ее непрерывном уроне. "Вращающиеся" зубья вгрызались в "Сороконожку" 8-0.5, сжирая ее прочность. Но раз уж мы уперлись друг в друга, отступать нельзя – иначе ее оружие продвинется вперед.  
  
«Тц!»  
  
«Что!?»  
  
Тогда нужно пропустить удар мимо.  
Я держал "Сороконожку" 8-0.5 вертикально против горизонтального взмаха бензопилы. Мы уперлись друг в друга крест-накрест. Я, находящийся на вертикальной оси, наклонил "Сороконожку" 8-0.5 так, чтобы она прошла под бензопилой.  
Если бы я продолжал держать ее так же, мне бы отпилило пальцы, поэтому я перехватил ее одной рукой, закинул на плечо и создал "склон" из "Сороконожки" 8-0.5, по которому лезвие бензопилы могло бы проскользнуть вверх, одновременно рванув вперед!  
Упорство превратилось в скольжение лезвия по склону.  
Проехав по "Сороконожке" 8-0.5 и едва не задев мою голову (так как я придерживал ее рукой и плечом), бензопила просвистела мимо. Зайдя за спину Акаше, которая промахнулась, я размахнулся "Сороконожкой" 8-0.5.  
  
«Насчет этого костюма я тоже кое-что знаю… Это же ценная основная броня».  
  
R.I.P. в основном не ломается. От зелий лечения он тает, но от ударов, порезов или проколов он получает урон, но сам костюм не разрушается. Казалось бы, зачем тогда "Вечная Неизменность"? Но… у R.I.P. тоже есть слабые места.  
  
«Например, то, что во время ношения он накладывает дебафф на статы! И параметры брони, которую он копирует, действуют только на закрытые части тела!»  
  
То есть, открытая кожа не получает бонусов брони, да еще и статы понижены! Мягкая кожица, значит!!  
У обычного траурного платья есть вуаль, закрывающая лицо… Но этот R.I.P. – редкий вариант (・・・・), верно?  
  
«Раз у тебя готлоли-костюм, то лицо открыто!»  
  
У обычного R.I.P. даже тонкая вуаль наследует прочность уничтоженной брони и может выдержать удар, как стальной шлем. Но у готической лолиты (редкий вариант) ее нет.  
Поэтому кончик "Сороконожки" 8-0.5, где при активации скрытой функции появляется лезвие, врезался Акаше в лицо… сбоку.  
  
«Бугх!? Р-реально, этот тип безжалостен…»  
  
«В лице аватара нет никакой ценности, кроме идентификации и эстетики!»  
  
Разве от формы лица СТР растет? Не растет же.  
  
«Жестоко! …Но я так и думала, Цучиноко-сан…!»  
  
«Хм?»  
  
Удар должен был быть чистым, но Акаша не остановилась. Оттолкнув кончик "Сороконожки" 8-0.5, вонзившийся ей в щеку, она развернулась и снова замахнулась ревущей бензопилой. Клинч мне не выгоден, отступаю назад шагом. Возможно, у нее высокий ВИТ, или, как у Сэцугэкки, есть аксессуары или скиллы, снижающие урон по голой коже.  
Но удар был сильный, так что без урона она не осталась. Тем не менее, на ее лице играла победная ухмылка.  
  
«Ты используешь много разного оружия и быстр, как и гласит твой титул. Но… атакующих скиллов (・・・・・) у тебя на самом деле не так уж много! По крайней мере, скиллов для копья/алебарды у тебя нет… Верно?»  
  
«Интересная теория».  
  
…………Спалился, да?  
  
\* \*Бензопила (Эпоха Богов):\*  
 \* \*Переделана из инструмента для валки деревьев… размером с вражеские конечности, в оружие.\*  
 \* \*Ручное оружие, но, как и тактические шары, работает на мана-драйв двигателе. Если внешний энергоблок сядет, она остановится.\*  
 \* \*В PvP это обычно не проблема, если бой не затягивается. Против монстров? Приноси дюжину энергоблоков!\*  
 \* \*Есть скрытый недостаток: "Чем мягче противник, тем эффективнее; чем тверже – тем слабее". По сути, это многократные мелкие удары…\*  
  
---  
\*\*